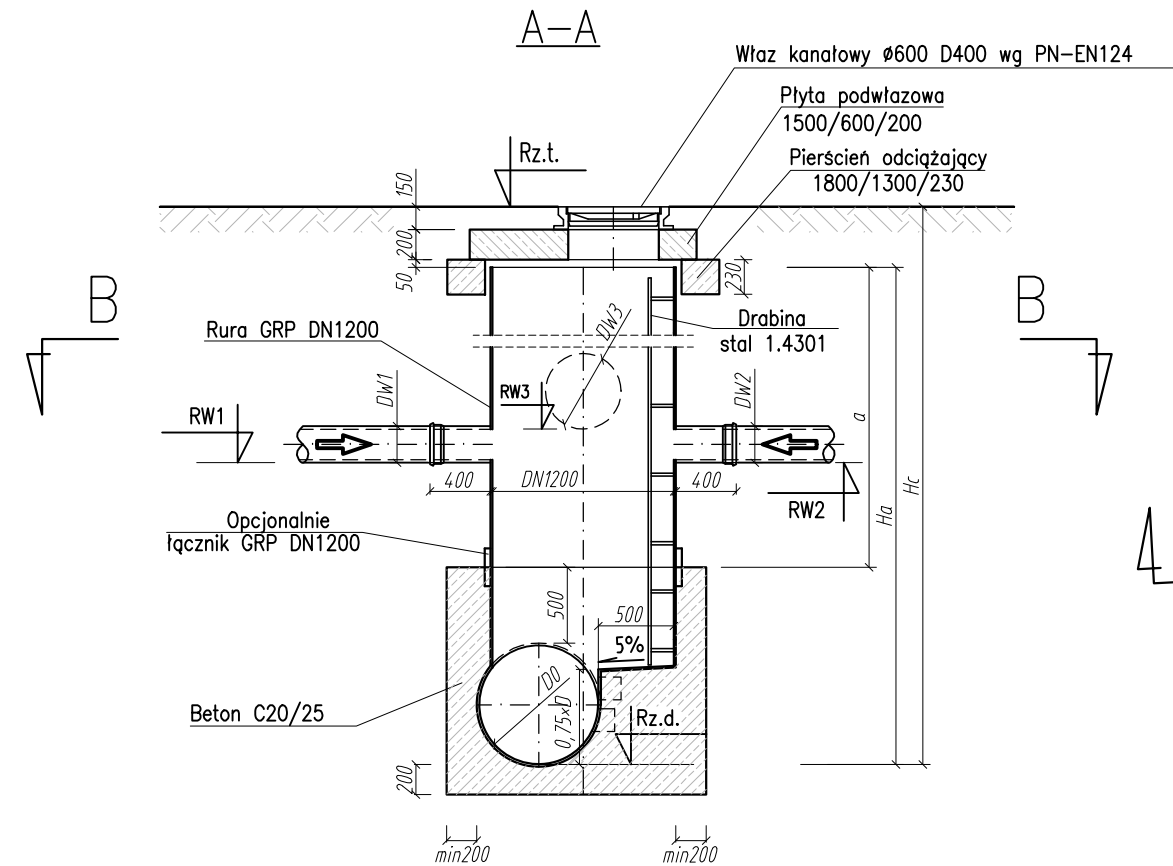
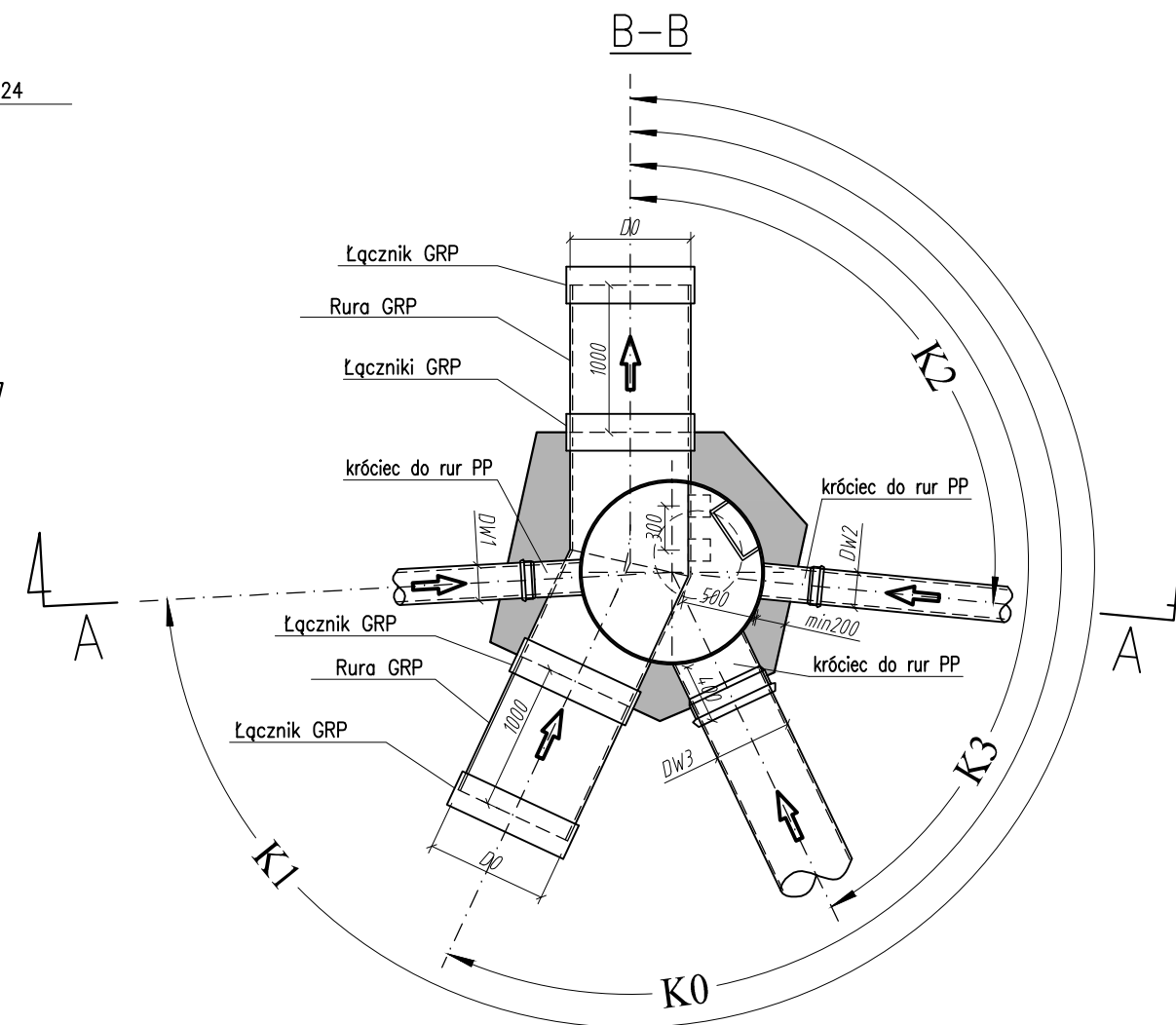
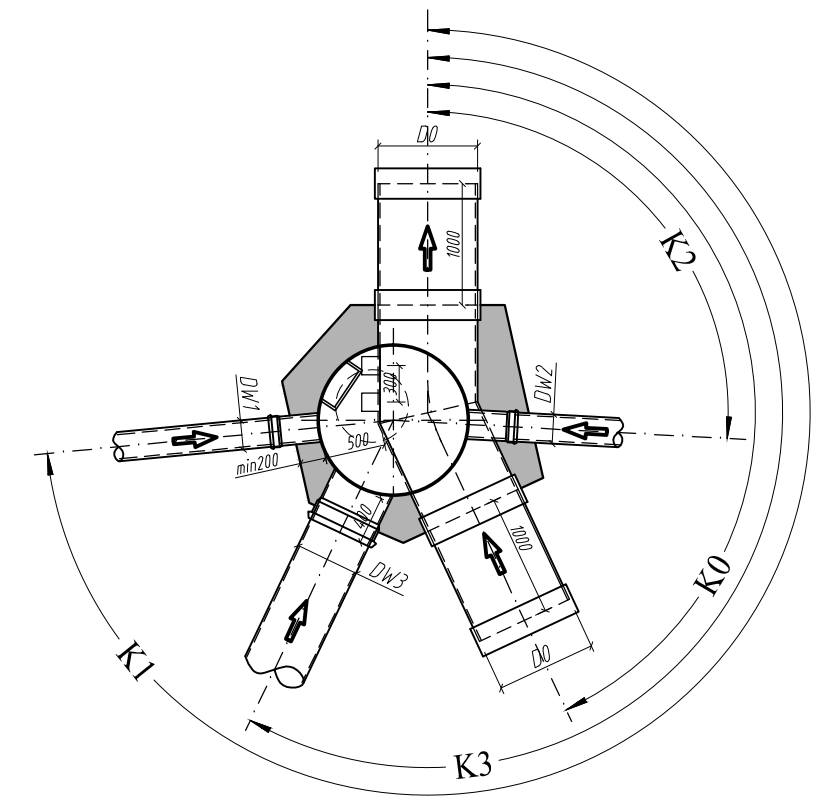


STUDNIA ZINTEGROWANA
schemat A (kineta lewa)



STUDNIA ZINTEGROWANA
schemat A (kineta lewa)


STUDNIA ZINTEGROWANA
schemat B (kineta prawa)

UWAGI:

1. W kiniecie studni należy wykonać stopnie skrzynkowe o wymiarach 15x15x15 (szer. x głęb. x wys.) w rozstawie poziomej 30cm (w osiach) i rozstawie pionowej do 30cm (między dolną powierzchnią kolejnych stopni).

STUDNIE ZINTEGROWANE GRP

L.p.	Numer studni	Schemat	Średnica studni	Rzędna w łazu Rz. t.	kanał D0			Dopływ												a	Ha	Hc	łącznik GRP w części kominowej	Uwagi
			[m]					W1			W2			W3			W4							
					rzędna dna Rz.d.	średnica D0	kąt K0	kąt K1	rzędna Rz.W1	średnica DW1	kąt K2	rzędna Rz.W2	średnica DW2	kąt K3	rzędna RW3	średnica DW3	kąt K4	rzędna RW4	średnica DW4	[m]	[m]	[m]		
1	Ko2-Sz	A (kineta lew a)	1,2	84,69	81,37	1,2	183	270	83,43	0,2	123	83,37	0,2	169	83,3	0,5 *	-	-	-	1,22	2,92	3,32	brak	* - włączenie tymczasowe przepinki kanału DN500 z ul. Okólnej (dopływ W3)
2	Ko4-Sz	A (kineta lew a)	1,2	84,50	81,52	1,0	180	270	82,97	0,3	99	82,92	0,2	-	-	-	-	-	-	1,08	2,58	2,98	brak	
3	Mi1-Sz	B (kineta praw a)	1,2	84,63	81,73	0,8	146	232	83,13	0,2	65	83,44	0,2	-	-	-	-	-	-	1,20	2,50	2,90	brak	
4	Mi2-Sz	A (kineta lew a)	1,2	84,64	81,81	0,8	187	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1,13	2,43	2,83	brak	

Inwestor:  Zarząd Powiatu Wołomińskiego ul. Prądyńskiego 3 05-200 Wołomin		Jednostka Projektowa: Mareckie Inwestycje Miejskie Sp. z o.o. Al. Marsz. J. Piłsudskiego 96 lok. 2 05-270 Marki	
Zadanie:	<i>Rozbudowa drogi powiatowej w ulicy Sosnowej i Tadeusza Kościuszki w Markach na odcinku od drogi krajowej nr 8 do granic miasta Marki</i>		
Objekt:	Kanalizacja deszczowa w ul.Sosnowej - zlewnia OWD IA.6		
Nazwa rysunku:	Zestawienie studni zintegrowanych		
	Tytuł, imię i nazwisko:	Nr uprawnień:	Podpis:
Projektował:	mgr inż. Maciej Urbanek	MAZ/0404/POOS/13	
Opracował:	mgr inż. Łukasz Getka	—	
Sprawdził:	inż. Andrzej Zgoła	669/68	
Stadium:	Branża: sanitarna PW	Data: 03.2015 03.2015	Skala: 1:50 1:50
			Nr rys.: 11 11